

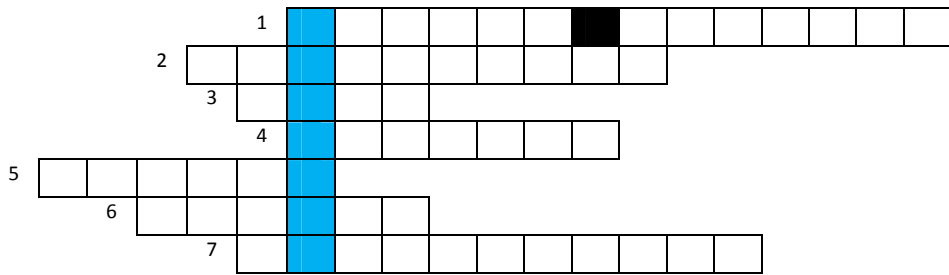
Déchiffre ce code pour découvrir où je suis parti m'amuser et viens vite me retrouver !

S	G	A	L	H	E	O	N	X	D	C



Alors, as-tu trouvé la bonne réponse? Je suis déjà parti mais ce n'est pas grave ! Regarde bien autour de toi : un panneau ne doit pas se trouver bien loin. Il t'aidera à résoudre les énigmes. Note tes réponses dans la grille ci-dessous et retrouve ma trace.

1. Qui est l'auteur de cette citation « Heureux l'homme adroit qui (...) saisirait ce talisman : sa fortune serait faite, il serait le plus puissant des hommes. » ?
2. Qu'est-ce qu'enveloppe la Vouivre lorsqu'elle vient se baigner ?
3. A quel moment la Vouivre va-t-elle se baigner ?
4. De quel mythe les lacs du Jura sont-ils imprégnés?
5. A quoi ressemble le serpent, lorsqu'il vole d'une montagne à une autre, grâce à la lumière ?
6. Je suis une des quatre créatures dessinées mais je n'ai pas d'ailes, qui suis-je ?
7. Comment appelle-t-on son œil ?

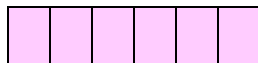


Pour me rejoindre, lis le mot écrit dans la colonne en bleu et retrouve moi devant le panneau situé 20 mètres avant la cascade. Pour cela, je t'autorise à emprunter le chemin en sens interdit qui se trouvera sur la gauche

- Comment appelle-t-on les radeliers de la Bienne ?
→
- Qu'est ce que transportaient les radeliers au début de leur activité ?
→
- Qu'utilise l'homme d'équipage pour freiner et arrêter le radeau ?
→

Je me suis encore enfui !! Ne te décourage pas et fait le sudoku. Cela t'aidera à retrouver les lettres qui composent le nom du village où je suis allé grâce aux chiffres des cases colorées! Remets les lettres dans le bon ordre. Et viens vite me rejoindre avant que je reparte !

1	3	4	5	6	7	9
J	Y	R	U	K	E	W



2	1	9		4	3	6		5
8	7	6	5	2				
3				7	6			8
1	8		6	3			2	9
4	6			1	2		3	7
				8	7		6	1
5	9	3	2	6				8
	4			9	8	2	5	6
6	2	8	7			3		

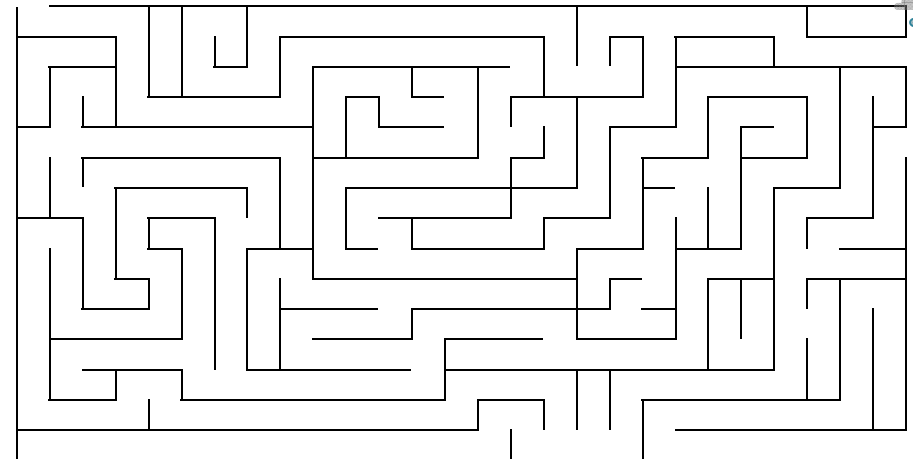
Règle du Sudoku :

Rempli les cases vides avec les chiffres de 1 à 9, de telle sorte qu'ils n'apparaissent qu'une seule fois par ligne, par colonne et par carré de 3x3 cases

Un tabletier sur corne se trouve dans le village que tu viens de découvrir. Viens lui poser quelques questions! Ecoute bien ce qu'il te dit et réponds à ces questions :

- Quels sont les 4 animaux qui fournissent la corne ?
→ B..... , B..... , B..... , B.....
- De combien de parties la corne est-elle faite ?
→
- Combien d'étapes faut-il pour obtenir le brillant de la corne ?
→
- Quelle partie de la corne est utilisée pour faire les bracelets ?
→

Si tu trouves la sortie du labyrinthe, tu trouveras le lieu où je me rends ensuite ! Bon courage !!



Martigna

Villards d'Héria

Montcusel

Dans le village où tu viens d'arriver, travaille un chantourneur sur bois. Viens découvrir son métier et pose lui quelques questions!

- Qu'est ce que le chantournage ?
→
- Quel type de bois utilise-t-il et d'où vient-il ?
→
- Le bois est-il la seule matière utilisable ?
→

Lors de ton périple quels lieux as-tu découvert ?

-
-
-
-

C'est très bien, tu es arrivé jusqu'au bout mais je suis déjà rentré. Rappelle le questionnaire à l'office de tourisme de Moirans-en-Montagne. Si tu as les bonnes réponses, tu gagneras un beau cadeau en bois que je t'ai laissé là-bas. Chaque enfant ne pourra participer qu'une seule fois à ce jeu.



Nom :

Prénom :

Age :

Adresse :

Code postal :

Ville :

Office de Tourisme de Jura Sud
2 place Robert Monnier
39260 Moirans-en-Montagne
Tel : 03 84 42 31 57

IPNS

CHASSE AU TRESOR

CHASSE AU TRESOR

Itinéraire Sud

De 8 à 12 ans

De 8 à 12 ans



Ludy est parti à l'aventure dans le Pays de l'Enfant pour découvrir nature et artisanat. Mais ce petit farceur a décidé de nous faire une blague et de se cacher. Alors pour le retrouver suis sa trace grâce aux indices qu'il a laissés tout au long de son parcours !

C'est parti ! Prends ton sac à dos et en route !!